

# Gandia Game Meeting



UNIVERSITAT  
POLITÈCNICA  
DE VALÈNCIA

CAMPUS DE GANDIA

**El primer congreso universitario sobre creación de videojuegos, la Gandia Game Meeting #GGM13, se celebrará los próximos 28 y 29 de noviembre en el Campus de Gandia de la Universitat Politècnica de València.**

El Campus de Gandia acogerá este congreso que se centra en la creación de videojuegos, tanto en su nivel artístico como técnico. Además de ponencias, conferencias y talleres, durante las dos jornadas, los asistentes podrán conocer mejor **cómo poder dedicarse a este sector de manera profesional** y dónde pueden cursar estudios relacionados. Los **precios de matrícula serán reducidos** para los estudiantes, pertenecientes o no a la UPV.

El congreso está organizado y coordinado por **exalumnos y alumnos** de Comunicación Audiovisual del Campus de Gandia, con la dirección del Profesor José Marín-Roig, responsable en el campus de la Gestión de la Innovación y la colaboración del Centro de Formación Permanente y el Centro de Transferencia Tecnológica de la Universitat Politècnica de València.

Durante los días 28 y 29 de noviembre, los inscritos asistirán a **conferencias** sobre la situación actual del videojuego en España, las estrategias de crowdfunding, la figura del diseñador de videojuegos o la construcción del personaje ideal; además, tendrán la oportunidad de participar en **talleres** de programación, diseño de niveles de juego o cómo promocionar un videojuego indie. Como actividad paralela, se podrá visitar una pequeña **exposición de videoconsolas antiguas**.

El primer contacto del Campus de Gandia con los videojuegos tuvo lugar el pasado mes de marzo con la inclusión como sede en la Global Game Jam, una experiencia que resultó ser un éxito, y es que la **Comunitat Valenciana se encuentra entre las 4** regiones que más gasta en videojuegos, y según estudios actuales, **los videojuegos aumentan en un 40% de casos el rendimiento académico**.

La Gandia Game Meeting ya está presente en los principales **medios sociales**: [facebook.com/GandiaGameMeeting](https://facebook.com/GandiaGameMeeting) - @GGameMeeting - y también en Google+.

## Más información y contacto

### COORDINADORA

**Diana Puerta Gómez**

[dianapuertagomez@gmail.com](mailto:dianapuertagomez@gmail.com)

+34 667 87 01 00

### COMUNICACIÓN

**Alberto Sancho González**

[sgalberto@gmail.com](mailto:sgalberto@gmail.com)

+34 606 83 05 96